

Atelier programmation 5_ Robot Thymio

Dessiner avec le Thymio

Objectif

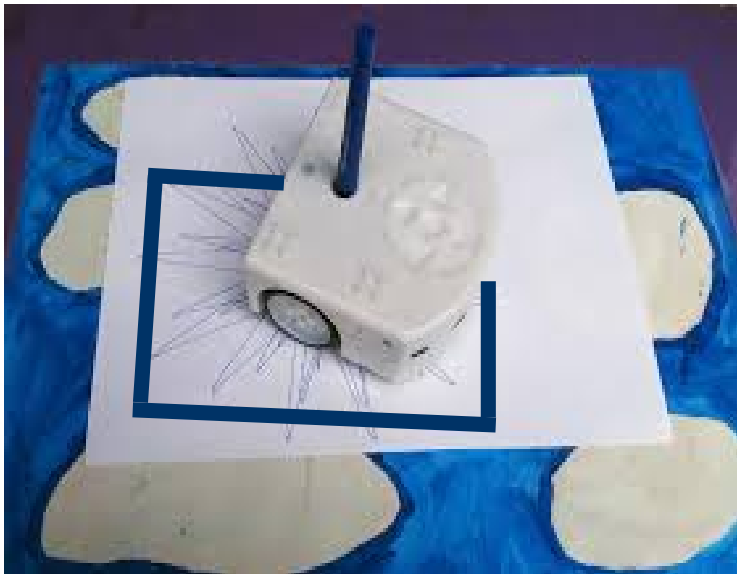
Donner des instructions de dessin au robot à l'aide d'un logiciel de programmation.

Matériel

- Thymio
- Cahier de brouillon / Feuilles
- Programme Blockly

Disposition

- Recherche par petits groupes de 4/5 élèves



Le robot peut être programmé à l'aide de programmes sur l'ordinateur comme « Blockly ».

Etape 1

Ta mission si tu l'acceptes sera...

De faire dessiner au robot un **carré** sur une feuille blanche.

Pour cela :

- Utilise le logiciel Blockly sur l'ordinateur.
- Fais glisser les blocs à l'écran qui te semblent répondre à ta mission en les emboîtant les uns sous les autres.
- Envoie la suite d'action réalisée sur le logiciel à ton Thymio.
- Place le robot sur une feuille blanche.
- Place un stylo dans le trou central du robot
- Teste ton action en cliquant sur le bouton central du Thymio
- Vérifie si cela fonctionne et modifie si besoin.

Etape 2 :

Amuse toi à faire dessiner une autre figure à Thymio.
(triangle, rectangle,...)

Niveau
Cycle 2
Cycle 3

Difficulté



Temps

5.4

Atelier programmation 5_ Robot Thymio

Dessiner avec le Thymio

-Emboîte les actions suivantes dans le bon ordre afin d'indiquer le parcours à suivre par le Thymio.

avance normalement de 1 cm

quand le programme commence

faire 4 fois

tourne à gauche

tourne à gauche de 90 degré

-Envoie le programme créé à ton thymio en connectant le thymio à l'ordinateur, puis en cliquant sur le bouton suivant :



Niveau
Cycle 3

Difficulté



Temps

5.4

