

Atelier programmation N°4_Bee-Bot / Blue-Bot

Transposition logicielle : Tux Bot

Objectif

Utiliser le déplacement sur un plan par l'intermédiaire d'un logiciel lié à la programmation.

Matériel

-Pc ou tablettes
-logiciel/Appli TuxBot

Disposition

-Recherche par petits groupes de 2 élèves



Utilise l'application Tuxbot pour effectuer les déplacements du pingouin.

Pendant les 20 minutes avec ton groupe, à toi de réussir un maximum de niveaux.

Aide possible :

-Utilisation d'un bee-bot pour vérifier le déplacement.

Pour les élèves les plus à l'aise :

-Réaliser un parcours sur quadrillage pour défier tes amis.

<http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php>

Niveau
Cycle 2
Cycle 3

Difficulté



Temps
20 mn

4.4

