



# ACADÉMIE D'ORLÉANS-TOURS

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Direction des services départementaux  
de l'éducation nationale  
du Loiret

## Valise de prêt Robots Ozobot



**Nombre de malettes en prêt disponibles :** 1 (en lien avec l'association MBI des ERUN)

**Composition d'une malette:** 4 Ozobot + 2 tablettes avec le programme Ozobot + multiprise + Marqueur 4 couleurs

**Période de prêt :** Période entière

**Descriptif :** Le Ozobot est un robot dédié au Cycle 1/2/3

Le Ozobot est un des plus petits robots programmable sur le marché. (2,5 cm) Il peut être utilisé en Cycle 1 pour la découverte robot jusqu'au Cycle 2 puis 3 avec l'apprentissage de la pensée algorithmique. (lire le point d'attention en début de 2ème page avant toute demande de prêt)

Le Ozobot est mobile et est équipé de capteurs sur le dessous lui permettant d'interpréter les codes couleurs qu'il rencontrera sur son chemin :

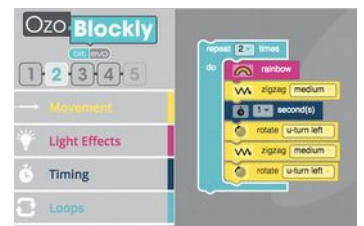


Il suit les lignes de couleurs dessinées sur une feuille. Ses led sur le dessus prennent alors la couleur du trait suivi.

Il réalise un nombre d'actions en fonction de codes couleurs rencontrés. Ces codes peuvent être réalisés sous forme de points juxtaposés par gommette, par point couleur avec un feutre ou par impression couleur sur la feuille où il sera posé. (voir feuille des actions par couleur)

Le Ozobot peut aussi être programmé par l'application Ozo Blockly sur tablettes (présent sur les 2 tablettes DSDEN45). Selon l'âge des élèves, 5 niveaux de difficultés existent dessus pour pouvoir indiquer l'ordre successif des actions à réaliser par le robot : mouvements (zig zag, avancer, tourner...), effets de lumière, notion de temps, ou boucles (répétition)

L'envoi de l'algorithme au robot se fait par Li-fi (connexion par la lumière!) : il suffit d'apposer le Ozobot à l'endroit indiqué sur l'écran de la tablette afin qu'il transfère la suite d'action à réaliser au robot.





**Important : points d'attention.** Très intéressant sur le papier, le Ozobot a quand même quelques précautions ou limites à prendre en compte avant le prêt de la malette :

-l'application nécessite obligatoirement une connexion wifi. Toutefois, il est possible de conserver une connexion « offline » avec sa classe, en ouvrant l'application par une connexion puis ne pas redémarrer la tablette. L'application est alors disponible grâce aux « fichiers temporaires » de la machine, permettant une tenue sans connexion de l'activité. Il est également possible d'utiliser l'application sur un ordinateur connecté si salle informatique ou poste connecté dans la classe.

-le robot reste capricieux à la luminosité. Trop de luminosité l'empêcherait d'activer correctement ses capteurs mettant à mal la séance.

-les points de couleurs activant les actions peuvent parfois s'avérer sensibles. Il est important de trouver le bon crayon avec la bonne couleur avant de commencer tout dessin des codes.

Le Ozobot reste toutefois une bonne introduction à la robotique que nous vous invitons ensuite à poursuivre avec le Bee-bot ou le Thymio.

### Progression proposée (issue du Théo Code Tour)

Progression issue du Théo Code Tour (dispositif académique précédent d'initiation à la robotique):

[http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd\\_61.pdf](http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd_61.pdf)

[http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd\\_62.pdf](http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd_62.pdf)

[http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd\\_63.pdf](http://tice45.ac-orleans-tours.fr/php5/theocodetour/document/tcd_63.pdf)

### Liens Internet

[Manuel d'utilisation](#)

[Feuille des codes de couleurs pour les actions](#)

[Séquence pédagogique Marseille](#)

[Guide utilisation Guyane](#)

Lien ozoblockly : <https://ozoblockly.com/>

### Pour aller + loin

Voir les robots Blue-Bot (avec l'application Blue's Blocs) ou Thymio (avec l'application Blockly 4 Thymio). Les deux robots sont disponibles en prêt auprès de la DSDEN45

### Contact

Pour toute information liée au prêt, contactez l'équipe numérique des ERUN du Loiret à l'adresse mail [missionnumerique45@ac-orleans-tours.fr](mailto:missionnumerique45@ac-orleans-tours.fr)

Pour l'accompagnement en classe et hors classe en début de période de prêt, prenez l'attache de votre Enseignant Référent aux Usages du Numérique de votre circonscription.

